

Zoznam základných znalostí a zručností hráča

KM

Kód	ELO do	Vedomosť/Zručnosť	Poznámka
VI/a	2100 a viac	Orientácia v priestore	dokonalá orientácia v priestore šachovnice, hra na slepo i dvoch partii naraz
VI/b	2100 a viac	Technika matovania	dokáže s bonusom 2 sekundy na ťah dať mat vo všetkých matových vedenia D,V,2S,SJ
VI/c	2100 a viac	Technika prepočtu - výber aktívnych ťahov	dokáže vybrať na základe hodnotenia pozície 2 - 3 aktívne ťahy percento úspešnosti 80%
VI/d	2100 a viac	Technika prepočtu - základy prepočtu	dokáže spočítať forsírovaný variant v potrebnej dĺžke pre hodnotenie pozície v časovom limite
VI/e	2100 a viac	Stratégia - relatívna hodnota figúr	lepší S ako J, lepší J ako S, lepší pár V+S ako V+J, D+J ako D+S dobrá znalosť a uplatnenie
VI/f	2100 a viac	Stratégia - relatívna hodnota figúr	dobrý a zlý strelec, dobrý a zlý jazdec, dáma proti kombinácii figúr dobrá znalosť a uplatnenie
VI/g	2100 a viac	Stratégia - relatívna hodnota figúr	veža proti ľahkej figúre, strategická obeť kvality, uplatnenie dvojice
VI/h	2100 a viac	Stratégia - vie kedy je figúra aktívna	strelcov dobrá znalosť a uplatnenie
VI/i	2100 a viac	Stratégia - spolupráca figúr a pešiakov	dobrá znalosť a uplatnenie
VI/j	2100 a viac	Stratégia - hodnotenie pozície statické aj dynamické	dobrá znalosť a uplatnenie
VI/k	2100 a viac	Stratégia - základné strategické operácie	dobrá znalosť a zručnosť(výmena, obsadenie centra boja, ovládnutie línií, vývin počas celej partie
VI/l	2100 a viac	Stratégia - manéver, preskupenie, lavírovanie	dobrá znalosť a zručnosť - uplatnenie
VI/m	2100 a viac	Stratégia - hra pešiakmi	vytvorenie výhodnej pešiakovej štruktúry dobrá znalosť a uplatnenie
VI/n	2100 a viac	Stratégia -prechod medzi jednotlivými fázami hry	dobrá znalosť a uplatnenie Jedno z typických miest kedy dochádza k chybe v partii
VI/o	2100 a viac	Stratégia - vie kedy vzniklo kritické postavenie v partii	dobrá znalosť a uplatnenie Jedno z typických miest kedy dochádza k chybe v partii
VI/q	2100 a viac	Taktika - orientácia a prepočet zložitých postavení	rozvoj taktických schopností
VI/p	2100 a viac	Taktika - štúdie rieši v časovom limite podľa obtiažnosti	rozvoj strategických a taktických schopností
VI/r	2100 a viac	Koncovky - mnohopešiakové koncovky	dobrá znalosť a uplatnenie

VI/s 2100 a viac **Koncovky - Vežové z väčším počtom pešiakov**
VI/t 2100 a viac **Koncovky - viac figúrové koncovky**
VI/u 2100 a viac **Koncovky dámske viac pešiakové**
VI/v 2100 a viac **Otvorenie partie - vedecký prístup**

VI/w 2100 a viac **Otvorenie partie - hlavné a vedľajšie otvorenia**

VI/y 2100 a viac **Šachová história**
VI/z 2100 a viac **Psychológia - poznanie samého seba**

dobrá znalosť a uplatnenie
dobrá znalosť a uplatnenie
dobrá znalosť a uplatnenie
repertoár prispôsobený vôľovo intelektuálnym schopnostiam

repertoár prvé a druhé podanie(po e4 hrám c5 v zálohe e5 a pod.)
dobrá orientácia v histórii šachu - vznik, významní hráči
jednotlivých období, znalosť biografii a partii
využívanie svojich silných stránok a práca nad chybami